



EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM

SAVARIA REGIONÁLIS PEDAGÓGIAI SZOLGÁLTATÓ ÉS KUTATÓ KÖZPONT

9700 Szombathely, Károlyi Gáspár tér 4, Tel.: (36-94) 519-600, Fax: (36-94) 504-496;

Email: fejleszt@srpszkk.elte.hu; honlap: www.srpszkk.hu

OM: 200 851, Felnőttképzési nyilvántartási szám: B/2021/000476

SZAKMAI NAP

"Játékszerű, de nem játék" - a gamifikáció mint motivációs eszköz alapjai

Célcsoportja: óvodapedagógus, tanító, általános iskolai tanár, középiskolai tanár

Megvalósítási formája: személyes jelenléti vagy online jelenléti

A szakmai nap célja, tartalma: Sok névvel ellátjuk: játékosítás, játékszerűsítés, gamification, gamifikáció. Definíció: „A gamification a játékélményhez szükséges játékelemek, játékmechanizmusok és játékdinamikák alkalmazását jelenti az élet (játékon kívüli!) területein azzal a céllal, hogy az adott folyamatokat érdekesebbé és hatékonyabbá tegye.” (Frohman Richárd: JátékosLét) Motivációhoz kapcsolódóan remek kiindulópont és lehetősége ez a módszertan, ami a játékok világából emeli ki a motivátorokat, és ezeket a motivátorokat alkalmazza nem játékos közegben. Előnye, hogy egy nagyon sokoldalúan alkalmazható eszközzel van szó, mely rugalmasságának hála összeegyeztethető a külső (tantermi, intézményi, tantervi) keretekkel, ráadásul elemei ismerősek a fiataloknak. A program során megismerjük az elméleti alapokat, majd egy kis műhelymunka keretében gyakorlatban alkalmazható lehetőségeket gyűjtünk és elemzünk.

Résztevői létszám: 3-20 fő

Képző, előadó: Szabolcs Gergely

Információ kérhető:

Pulay Teréz pedagógiai szakértő, képzésszervezőtől

pulay.terez@srpszkk.elte.hu, 30/0118860